

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....</b>	<b>I</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>II</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....</b>	<b>III</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>IV</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>V</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>VII</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>X</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>XI</b>
<b>DAFTAR SIMBOL.....</b>	<b>XII</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang .....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Identifikasi Masalah.....</b>	<b>3</b>
<b>1.3 Batasan Masalah .....</b>	<b>3</b>
<b>1.4 Tujuan Penelitian .....</b>	<b>3</b>
<b>1.5 Manfaat Penelitian .....</b>	<b>3</b>
<b>1.6 Metode Penelitian.....</b>	<b>4</b>
<b>1.7 Sistematika Penulisan .....</b>	<b>5</b>
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>7</b>
<b>2.1 Kecelakaan Lalu Lintas.....</b>	<b>7</b>
<b>2.1.1 Definisi Kecelakaan Lalu Lintas.....</b>	<b>7</b>
<b>2.1.2 Korban Kecelakaan Lalu Lintas .....</b>	<b>7</b>
<b>2.1.3 Faktor kecelakaan Lalu Lintas.....</b>	<b>8</b>
<b>2.1.4 Penentuan lokasi rawan kecelakaan lalu lintas.....</b>	<b>9</b>
<b>2.1.5 Identifikasi Lokasi Rawan Kecelakaan Lalu Lintas .....</b>	<b>11</b>

2.2	Definisi Pemetaan.....	13
2.3	Definisi Aplikasi .....	14
2.4	Android .....	16
2.4.1	Arsitektur Android .....	16
2.4.2	Versi Android .....	18
2.5	<i>Apache Cordova</i> .....	19
2.5.1	HTML5 .....	20
2.5.2	<i>Framework AngularJS</i> .....	21
2.5.3	<i>Framework CSS Onsen UI</i> .....	21
2.6	Google Maps API .....	21
2.7	JSON ( <i>JavaScript Object Notation</i> ) .....	22
2.8	PHP ( <i>Personal Home Page</i> ) .....	22
2.8.1	<i>Framework Codeigniter</i> .....	23
2.9	MySQL .....	24
2.10	<i>Extreme Programming (XP)</i> .....	25
<b>BAB III METODE</b> .....		<b>28</b>
3.1	Tahapan Penelitian .....	28
3.1.1	Uraian Tahapan Penelitian .....	28
3.2	Rencana Penelitian .....	29
3.2.1	Lokasi Penelitian.....	29
3.2.2	Jadwal Penelitian .....	29
3.3	Objek Penelitian .....	30
3.4	Metode Pengumpulan Data .....	30
3.4.1	Metode analisis .....	30
3.4.2	Metode Perancangan .....	31
3.5	Proses Bisnis Berjalan.....	33
3.5.1	Proses Pemberian Informasi Lokasi Rawan Kecelakaan .....	33

3.6	Analisis Permasalahan Menggunakan Kerangka PIECES.....	33
3.6.1	Identifikasi Masalah .....	33
3.6.2	Analisis Sebab Akibat.....	34
3.6.3	Usulan Pemecahan masalah.....	35
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>37</b>
4.1	Lokasi Rawan Kecelakaan Lalu Lintas .....	37
4.2	Tahap Eksplorasi .....	42
4.2.1	Kebutuhan <i>User</i> .....	42
4.2.2	Menentukan <i>Tools</i> dan Teknologi.....	43
4.3	Tahap Perencanaan.....	43
4.3.1	Kebutuhan Bisnis .....	43
4.3.2	Batasan dan Prioritas .....	44
4.3.3	Desain .....	44
4.4	Tahap Iterasi.....	55
4.4.1	Pengkodean Aplikasi .....	56
4.4.2	Pengujian Aplikasi .....	60
4.4.3	Implementasi Aplikasi.....	62
4.5	Tahap Produksi .....	64
4.5.1	Tampilan <i>User Interface</i> .....	64
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>72</b>
5.1	Kesimpulan .....	72
5.2	Saran.....	73
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>74</b>